

職業実践専門課程等の基本情報について

学校名		設置認可年月日	校長名	所在地			
専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション		平成6年12月26日	松谷 敏樹	〒 815-0035 (住所) 福岡市南区向野2丁目10番30号 (電話) 092-512-7978			
設置者名		設立認可年月日	代表者名	所在地			
学校法人渡邊学園		平成9年8月22日	渡邊 浩令	〒 810-0001 (住所) 福岡市中央区天神4-5-5 (電話) 092-761-6036			
分野	認定課程名	認定学科名	専門士認定年度	高度専門士認定年度	職業実践専門課程認定年度		
工業	コンピュータ専門課程	情報社会学科 (データサイエンス学科)	平成 7(1995)年度	-	令和 1(2019)年度		
学科の目的	Webデザイン、画像処理などのWeb制作技術を習得し、Web制作、映像などのクリエイティブな分野において創造できる人材を育成する。学生の知識・技術・技能の質の向上を目指し、社会に資する人材の育成を図る。						
学科の特徴(取得可能な資格、中退率等)	ITパスポート Upathアカデミー認定資格 ウェブデザイン技能検定 Webクリエイター能力認定 色彩検定 情報検定(J検)ビジネス能力検定(B検)MO(Excel, Word) ビジネス能力検定(B検)●中途退学者37名 中退率12.1% 中途退学者理由の主な理由:進路変更、経済的理由、家庭の事情、健康上の理由、学力不足また、中退防止・支援のための取組として、カウンセリング・相談窓口の開設・家庭訪問・補講実施						
修業年限	昼夜	全課程の修了に必要な総授業時数又は総単位数	講義	演習	実習	実験	実技
3年	昼間	※単位時間、単位いずれかに記入	- 単位時間	- 単位時間	- 単位時間	- 単位時間	- 単位時間
		134 単位	49 単位	35 単位	50 単位	- 単位	- 単位
生徒総定員	生徒実員(A)	留学生数(生徒実員の内数)(B)	留学生割合(B/A)				
240 人	244 人	169 人	69 %				
就職等の状況	■卒業者数(C)		113	人			
	■就職希望者数(D)		75	人			
	■就職者数(E)		75	人			
	■地元就職者数(F)		42	人			
	■就職率(E/D)		100	%			
	■就職者に占める地元就職者の割合(F/E)		56	%			
	■卒業者に占める就職者の割合(E/C)		66	%			
	■進学者数		1	人			
	■その他						
	帰国等他		(令和 5 年度卒業者に関する令和 4 年 5 月 1 日時点の情報)				
■主な就職先、業界等		(令和5年度卒業生) 株式会社 大福物流(大福ロジスティクス) 株式会社鮮ど市場(ゴールデンラークス) 株式会社文尚堂(隼文尚堂) 株式会社にしけい 株式会社タナチョー他					
第三者による学校評価	■民間の評価機関等から第三者評価: ※有の場合、例えば以下について任意記載		0				
	評価団体:	受審年月:	評価結果を掲載したホームページURL				
当該学科のホームページURL	http://www.ckg.ac.jp						

1.「専攻分野に関する企業、団体等(以下「企業等」という。)との連携体制を確保して、授業科目の開設その他の教育課程の編成を行っていること。」関係

(1)教育課程の編成(授業科目の開設や授業内容・方法の改善・工夫等を含む。)における企業等との連携に関する基本方針

主な就職先である情報処理技術分野において、要求される先進的且つ実践的な知識・能力を有する人材を育成する為、「教育課程編成委員会」を核として、常に授業内容の改善を図る。また、質の向上を目指し、軽率のソフトウェア開発会社大学の専門講師他と連携強化を図り、授業科目、内容、方法等の改善・工夫を継続して実行する。

(2)教育課程編成委員会等の位置付け

※教育課程の編成に関する意思決定の過程を明記

上記(1)項の基本方針を確実に実施・運営していくため、この「教育課程編成委員会」を設置している。教育課程の編成を含め、実施内容の確認・改善を行い、全体の質の向上を図るべく、「自己評価委員会」と外部委員で構成する「学校関係者評価委員会」も設置している。この3委員会の運営は「学則」にも規定している。また、「教育課程編成委員会は」カリキュラム編成の「最終意思決定機関」とする旨を「教育課程編成委員会規則」に記載している。

(3)教育課程編成委員会等の全委員の名簿

令和6年5月1日現在

名前	所属	任期	種別
岩根 典之	広島市立大学 准教授	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	②
下野 雅芳	株式会社キューブス 代表取締役	令和6年2月1日～令和8年1月31日(2年)	③
中村 俊介	株式会社しくみデザイン 代表取締役	令和6年2月1日～令和8年1月31日(2年)	③
岩木 健	株式会社ヒューマンテクノシステムホールディングス デジタルイノベーションセンター センター長	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	③
園田 直	日本電算システム株式会社 常務取締役	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	③
久原 四郎	日本電算システム株式会社 チーフエンジニア	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	③
松谷 敏樹	専門学校コンピュータ教育学院 専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション 学院長	令和6年4月1日～令和8年3月31日(2年)	—
永井 隆太	専門学校コンピュータ教育学院 専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション 学務部部长	令和6年2月1日～令和8年1月31日(2年)	—
渡邊 博	専門学校コンピュータ教育学院 専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション 学院長補佐	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	—
浜本 征二	専門学校コンピュータ教育学院 学科長	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	—
伴 昭彦	専門学校コンピュータ教育学院 学科長	令和5年10月1日～令和7年9月30日(2年)	—
小野 浩一	専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション 学科長	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	—
西田 政幸	専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション 学科長	令和5年2月16日～令和7年2月15日(2年)	—
塩川 実都	専門学校コンピュータ教育学院メディアコミュニケーション メディアコミュニケーションCG映像クリエイター学科 オブザーバー		—

※委員の種別の欄には、企業等委員の場合には、委員の種別のうち以下の①～③のいずれに該当するか記載すること。(当該学校の教職員が学校側の委員として参画する場合、種別の欄は「—」を記載してください。)

- ①業界全体の動向や地域の産業振興に関する知見を有する業界団体、職能団体、地方公共団体等の役職員(1企業や関係施設の役職員は該当しません。)
- ②学会や学術機関等の有識者
- ③実務に関する知識、技術、技能について知見を有する企業や関係施設の役職員

(4)教育課程編成委員会等の年間開催数及び開催時期

(年間の開催数及び開催時期)

年2回(10月、3月)

(開催日時(実績))

第1回 令和5年10月30日 16:00～18:00

第2回 令和6年 3月15日 16:00～18:00

(5)教育課程の編成への教育課程編成委員会等の意見の活用状況

※カリキュラムの改善案や今後の検討課題等を具体的に明記。

ソーシャルネットワークサービスについて、映像メディアの習得を目的とする授業科目「映像メディア入門・演習」を設置した。

2. 「企業等と連携して、実習、実技、実験又は演習（以下「実習・演習等」という。）の授業を行っていること。」関係

(1) 実習・演習等における企業等との連携に関する基本方針

大学の専門講師及び系列のソフトウェア開発会社等の外部委員を交えた「教育課程編成委員会」で選定したカリキュラムを、より実践的な学生教育が可能となる様、系列のソフトウェア会社等の外部講師による実習・演習を断続的に行う。年初に年度計画を策定し、連携協定書を締結する。

(2) 実習・演習等における企業等との連携内容

※授業内容や方法、実習・演習等の実施、及び生徒の学修成果の評価における連携内容を明記

「教育課程編成委員会」の審議を経て構成されたカリキュラムには企業等の外部講師による実習・演習を想定した授業を組み込んでいる。教員と外部講師による審議で年間計画を策定しており、授業に際しては教員と外部講師による打合せで授業方法・学修成果の評価方法を決定している。その授業終了後、学修成果の評価を踏まえ、教員が成績評価・単位認定を行って

(3) 具体的な連携の例 ※科目数については代表的な5科目について記載。

科目名	科目概要	連携企業等
AI(人工知能)概論	人工知能とはどのようなものであるか(人間の知識を機械が行う)、人工知能を用いて可能な子とのうち基礎を学ぶ	日本電算システム株式会社

3. 「企業等と連携して、教員に対し、専攻分野における実務に関する研修を組織的に行っていること。」関係

(1) 推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

※研修等を教員に受講させることについて諸規程に定められていることを明記

(1) 推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

※研修等を教員に受講させることについて諸規程に定められていることを明記

情報処置産業分野における最新の知識・技術の指導を可能とし、併せて教員の資質・能力の向上の為、業界企業及び情報処理産業分野の有識者を講師とした教員研修を継続的に行う。本教員研修を計画的且つ着実に推進する為「学則」に定め、「外部講師による教員教育訓練規程」も定めている。

(2) 研修等の実績

① 専攻分野における実務に関する研修等

研修名:	「業界実務に必要な先進知識①」	連携企業等:	日本電算システム株式会社
期間:	令和5年8月22日	対象:	全教員
内容:	担当講師が実際に現場で行っている作業・技術内容を守秘義務の許される範囲内で説明。 契約形態と守秘義務から請負・開発業務に関するスキル・開発環境の構築等の解説。		
研修名:	「業界実務に必要な先進知識②」	連携企業等:	日本電算システム株式会社
期間:	令和5年9月28日	対象:	全教員
内容:	担当講師が実際に現場で行っている作業・技術内容を守秘義務の許される範囲内で説明。 地図アプリやカーナビ・車の自動運転実現のためには地図データが必要不可欠であり、整備するシステム開発に多くの企業太携わっている。日本電算システム(株)でその一部を担当しており地図システムの役割、整備システムの大まかな流れ等を解説。		
研修名:	「業界実務に必要な先進知識③」	連携企業等:	日本電算システム株式会社
期間:	令和5年11月13日	対象:	全教員
内容:	担当講師が実際に現場で行っている作業・技術内容を守秘義務の許される範囲内で説明。 東京ガスの銅管管理業務システムのクラウド移行開発について解説。		
② 指導力の修得・向上のための研修等			
研修名:	発達凹凸の子どもたちの心を守る	連携企業等:	ぜんち共済株式会社
期間:	令和5年8月19日(土)	対象:	教員
内容:	発達障害を理解し、二次障害などの予防するため心を守る環境づくりをする		
研修名:	専門学校教職員向けセミナー	連携企業等:	大阪府専門学校各種学校連合会
期間:	令和5年8月24日(木)	対象:	留学生担当教員
内容:	ネパール学生急増にどう対応するか		
研修名:	大学・専門学校等教職員向け安全・安心講座	連携企業等:	福岡県消費生活センター
期間:	令和5年9月26日(火)	対象:	大学・専門学校教職員
内容:	若者が巻き込まれやすい犯罪について 若者消費者トラブル最新情報		

(3) 研修等の計画

① 専攻分野における実務に関する研修等

研修名: 業界実務に必要な先進知識①	連携企業等: 日本電産システム株式会社
期間: 令和6年8月	対象: 全教員
内容: 担当講師の経験に基づいた業界実態を紹介、先端知識の情報を得る	
研修名: 業界実務に必要な先進知識②	連携企業等: 日本電産システム株式会社
期間: 令和6年9月	対象: 全教員
内容: 担当講師の経験に基づいた業界実態を紹介、先端知識の情報を得る	
研修名: 業界実務に必要な先進知識③	連携企業等: 日本電産システム株式会社
期間: 令和6年10月	対象: 全教員
内容: 担当講師の経験に基づいた業界実態を紹介、先端知識の情報を得る	
研修名: 業界実務に必要な先進知識④	連携企業等: 日本電産システム株式会社
期間: 令和6年12月	対象: 全教員
内容: 担当講師の経験に基づいた業界実態を紹介、先端知識の情報を得る	
研修名: 業界実務に必要な先進知識⑤	連携企業等: 日本電産システム株式会社
期間: 令和7年2月	対象: 全教員
内容: 担当講師の経験に基づいた業界実態を紹介、先端知識の情報を得る	

② 指導力の修得・向上のための研修等

研修名: 「新任教員研修」	連携企業等: 一般財団法人職業教育・キャリア教育財団他
期間: 8月	対象: 新任教員
内容: 「学生・教員の為の実践心理」「専修学校と制度」「専修学校における職業教育」	
研修名: 「中堅教員研修」	連携企業等: 一般財団法人職業教育・キャリア教育財団他
期間: 9月	対象: 中堅教員
内容: 新任への指導力他	
研修名: 「留学生担当教員研修会」	連携企業等: 福岡県専修学校各種学校協会
期間: 10月	対象: 専門担当教員
内容: 留学生の日本国内での就職指導及び、管理に関する研修及び制度や国の最新政策の情報を得る	
研修名: 「人権・同和問題について」	連携企業等: 人権・同和教育研修会他
期間: 11月	対象: 生活指導担当員
内容: 人権・同和問題に関する知識を深め、教師及び学生に対して道徳指導に役立てる	

4. 「学校教育法施行規則第189条において準用する同規則第67条に定める評価を行い、その結果を公表していること。また、評価を行うに当たっては、当該専修学校の関係者として企業等の役員又は職員を参画させていること。」関係

(1) 学校関係者評価の基本方針

学校関係者評価は、教職員の夜「自己評価委員会」の評価結果の妥当性・透明性を確保する為、外部の学校関係者が、各々の立場で教育機関としての社会性・公平性及び設備安全等についても評価する。この評価結果は「自己評価委員会」にフィードバックされ、改善等に取り組み学校全般の質の向上を図る。二つの評価委員会の結果はホームページに情報公開する。

(2) 「専修学校における学校評価ガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの評価項目	学校が設定する評価項目
(1) 教育理念・目標	専門分野に合致した教育理念・社会(業界)ニーズへの対応
(2) 学校運営	運営方針と事業計画・意思決定機能・業務効率化
(3) 教育活動	体系化された職業教育・授業評価・教員の能力向上
(4) 学修成果	就職率／資格取得率向上・退学率低減
(5) 学生支援	進路／就職／相談／経済的・生活環境支援／教育環境整備
(6) 教育環境	教育施設／整備／体制整備・防災設備
(7) 学生の受入れ募集	募集対象機関への情報提供・適正な募集活動／入学選考
(8) 財務	財務基盤の安定性・収支計画の妥当性
(9) 法令等の遵守	法令遵守と適正運用・個人情報保護・自己評価実施と結果公開
(10) 社会貢献・地域貢献	社会／地域貢献の実施・ボランティア活動の奨励／支援
(11) 国際交流	適正な留学生受入・留学生指導体制

※(10)及び(11)については任意記載。

(3) 学校関係者評価結果の活用状況

専門分野に偏った人材でなく、総合的(コミュニケーション・プレゼン)な能力を備えた人材を育成の充実を図り、授業科目の「映像メディア制作」、「AI(人工知能)概論」など、作品の制作だけに偏ることなく、知識や技術をきちんと整理して体系的に理解できることを主観とした。

(4) 学校関係者評価委員会の全委員の名簿

名前	所属	任期	種別
園田 直	日本電算システム株式会社 常務取締役	令和6年3月21日～令和8年3月20日(2年)	企業委員
三宅 崇之	日本電算システム株式会社 担当部長	令和6年3月21日～令和8年3月20日(2年)	企業委員
久原 四郎	日本電算システム株式会社 チーフエンジニア	令和6年3月21日～令和8年3月20日(2年)	企業委員
渡邊 実佐	平成7年3月 卒業生	令和6年3月21日～令和8年3月20日(2年)	卒業生

※委員の種別の欄には、学校関係者評価委員として選出された理由となる属性を記載すること。

(例)企業等委員、PTA、卒業生等

(5) 学校関係者評価結果の公表方法・公表時期

(ホームページ) ・ 広報誌等の刊行物 ・ その他())

URL: <http://www.ckg.ac.jp/public.php>

公表時期: 令和6年7月1日

5. 「企業等との連携及び協力の推進に資するため、企業等に対し、当該専修学校の教育活動その他の学校運営の状況に関する情報を提供していること。」関係

(1) 企業等の学校関係者に対する情報提供の基本方針

系列のソフトウェア開発会社と永年に亘る連携により、専門エンジニアの出向教員としての受入や、随時講師として受入している。定期的な業務調整会議等により年間を通じ、教育活動及び学校運営について最新情報を共有している。外部の学校関係者をはじめ、広く本校をご理解いただく為、ホームページでの最新情報公開を継続する。

(2) 「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの項目	学校が設定する項目
(1) 学校の概要、目標及び計画	教育目標／理念・沿革
(2) 各学科等の教育	設置学科・入学資格・進級基準・卒業資格・目標資格／検定
(3) 教職員	専任教員・兼任教員・職員数
(4) キャリア教育・実践的職業教育	系列ソフトウェア開発会社講師による学生実習／教員研修
(5) 様々な教育活動・教育環境	学校行事・クラブ活動
(6) 学生の生活支援	居住／生活環境／生活相談／部活動／経済的支援／資格取得・進路就職
(7) 学生納付金・修学支援	学生納付金・就学支援
(8) 学校の財務	貸借対照表・資金収支計画書・消費収支計算書
(9) 学校評価	自己評価・学校関係者評価
(10) 国際連携の状況	留学生の受入
(11) その他	—

※(10)及び(11)については任意記載。

(3) 情報提供方法

(ホームページ) ・ 広報誌等の刊行物 ・ その他())

URL: <http://www.ckg.ac.jp/public.php>

公表時期: 令和6年7月1日

授業科目等の概要

((コンピュータ専門課程 情報社会学科))																
分類	必修	選択必修	自由選択	授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時数	単位数	授業方法			場所		教員		企業等との連携
									講義	演習	実験・実習・実技	校内	校外	専任	兼任	
1	○			ポートフォリオ制作	就職活動に必要となる『ポートフォリオ』を制作しながら、授作品を制作。	1通		4	○	△		○	○			
2	○			ビジネス検定Ⅰ	ビジネス能力検定3級の出題区分の『キャリアと仕事へのアプローチ』、『氏との基本となる8つの意識』、『コミュニケーションとビジネスマナーの基本』、『支持の]毛方と報告・連絡・相談』、『来]客人の対応と訪問の基本マナー』について学習。	1通		3	○	△		○	○			
3	○			ビジネス検定Ⅱ	ビジネス能力検定3級の合格を目指すための試験対策を行う。	1後		1	○	△		○	○			
4	○			コンピュータリテラシー	コンピュータを操作して、目的とする作業を行い、必要な情報を得ることができる知識と能力を身に着けることを目的とする。	1後		1	○	△		○	○			
5			○	ビジネス文書	Word操作及び活用ができるようになる知識を習得する。	1前		2	○		△	○	○			
6			○	表計算	Excel操作及び活用ができるようになる知識を習得する。	1前		2	○		△	○	○			
7	○			MOS対策(Excel)	Microsoft office specialist Excelの合格に向け、試験形式で演習を中心に実施する。	1後		2	○	△		○	○			
8			○	知的財産権概論	知的財産権の基本的な概念及び権利分類の説明	1前		1	○		△	○	○			
9			○	スポーツ教育学基礎演習	硬式野球を通し、地域社会でのスポーツ振興や基礎的な社会態度、道徳的模範行動を養う。	1通		10	△		○	○	○	○		
10	○			情報検定対策	情報活用試験3級の出題区分の『パソコンの基礎』の内容について学習する。	1前		4	○	△		○	○			
11			○	ITP資格対策Ⅰ	経済産業省後援 独立行政法人情報処理推進機構のITパスポート試験を取得するために知識を習得する。	1後		4	○	△		○	○			
12			○	画像制作	Illustrator及びPhotoshopの基礎知識を身につけ、作品を制作をする。	1前		2	○	△		○	○			
13			○	HTML/CSS	Web開発環境を整える～HTMLとCSSの基本を学ぶ。	1通		6	○	△		○	○			
14			○	JavaScript	バックエンドシステム開発を仕事にする上でJavaScriptプログラミンの基礎的な知識及び技術を習得する。	1後		4	○	△		○	○			

15		○	Webデザイン Ⅰ	Webサイトのデザインができる基礎的な知識及び技術を習得する。HTML/CSSの基本について学習する。	1 前	2	○	△	○	○				
16		○	Webデザイン Ⅱ	HTMLやCSSなどのWebブラウザ側の技術を習得する。Webサイトの構成要素（画像・文字・映像）について学習する。	1 後	2	○	△	○	○				
17		○	コンテンツマ ネジメントシ ステムⅠ	CMS (Contents Management System: コンテンツ管理システム) について、Local (※) を使用し習得する。 ※WordPressのLocal環境を簡単に構築・管理できるツール。Webサイトのコンテンツ（テキスト、画像、動画などを作成・編集・公開及び管理）	1 前	2	○	△	○	○				
18		○	映像概論	映像の歴史を知り、映像が完成するまでの工程を理解して習得。	1 前	2	○	△	○	○				
19		○	映像制作	PremierePro及びEffectの基礎知識を身につけ、作品を制作する。	1 後	4	○	△	○	○				
20		○	映像制作プロ ジェクト	PremierePro及びEffectの知識を使い、グループで協力をしながら作品を制作する。	1 後	4	○	△	○	○				
21		○	配信技術	配信技術の基礎知識を身につけ作品を制作する。	1 前	2	○	△	○	○				
22		○	撮影機材実習	映像を制作するために必要な撮影機材（カメラ・ガンマイク・ライト等）の基本的な操作方法を習得する。	1 前	1	○	△	○	○	○			
23		○	3CG (Blender)	Blenderの一般的な知識を身につけ、実際に3Dモデルを作成することで基本的な操作方法を習得する。	1 後	1	○	△	○	○				
24	○		SPI	就職活動支援 就職試験対策（適正検査）	2 通	4	○	△	○	○				
25		○	スポーツ教育 実践演習	硬式野球を通し、地域社会でのスポーツ振興や基礎的な社会態度、道徳的模範行動を養う。	2 通	10			○	○	○	○		
26		○	キャリアプラン Ⅰ	企業で就職するために、企業の特徴と就活の知識を理解する。	2 後	1	○	△	○	○				
27		○	情報社会学	IT業界における2030年問題及び2045年問題を取り巻く内容を中心に未来への心構えを身につける。	2 前	1	○	△	○	○				
28		○	メディアコ ミュニケー ション概論	メディアが生み出すコミュニケーション効果などについて学ぶ。	2 前	1	○	△	○	○				
29		○	データサイエ ンス基礎Ⅰ	データサイエンスを行う上で必須となる機械学習の種類及び使用方法を習得する。	2 後	1	○	△	○	○				
30		○	プレゼンテー ション	準備からリハーサル・本番までのプレゼンテーションの流れ、PowerPointの操作手順を理解する。	2 前	2	○	△	○	○				

31	○		ITP資格対策Ⅱ	経済産業省後援 独立行政法人情報処理推進機構のITパスポート試験を取得するための知識を習得する。検定試験の「ストラテジ」「マネジメント」の出題範囲に準拠した知識をしっかりと身につける。	2前	4	○	△	○	○				
32		○	FE資格対策	経済産業省後援 独立行政法人情報処理推進機構の基本情報技術者試験を取得するための知識を習得する。検定試験の「テクノロジー」「ストラテジ」「マネジメント」の出題範囲の準拠した知識をしっかりと身につけ全出題範囲に関する試験対策を行う。	2後	4	○	△	○	○				
33		○	トレーナー養成	スポーツトレーナーに必要な基礎知識を学び、トレーナーを養成する。	2通	8	○	△	○	○				
34		○	データベース概論	データベース、テーブルの作成及びSQL操作ができる知識を習得する。(設計も含む)	2前	2	○	△	○	○				
35		○	Webデザイン演習	Webサイト構築に必要な応用技術について習得する。	2前	4	○	△	○	○				
36		○	Webデザイン実習	Webサイトのコンセプト、素材の収集、サイトの製作を経て各段階で資料をまとめプレゼンテーションを行い段階的に承認を受け行う工程を自ら行うことを学ぶ。	2後	4	○	△	○	○				
37		○	VR政策	Blenderを使って環境モデルを作成。作成した環境モデルをUnity内にインポートし、VRを実装する。	2前	2	○	△	○	○				
38		○	CG映像演習	1年次に習得したPhotoshop Illustrator PremiumPro AfterEffectを使用し作品を制作する。	2前	4	○	△	○	○				
39		○	CG映像実習	演習で制作中の佐生品を完成させるCKGフェスタや最終展示の為、全体資料を完成させる。	2後	4	○	△	○	○				
40	○		クラスワーク	ペアワーク・グループワークでディスカッションを行い、他者の意見や考え方に触れ自分の意見との共通点や相違点に気づくことで自らについての気づきを深め、新しい人間関係の構築を促すことにより、生徒たち本来の力でより高次な学びに達すことを目的とする。	3通	4	○	△	○	○	○			
41	○		キャリアプランⅡ	企業で就職するために、企業の特徴と就活の知識を理解させる。 企業研究・自己分析を行い、履歴書を完成させ、面接に備える。	3通	4	○	△	○	○				
42		○	スポーツ教育 応用演習	硬式野球を通し、地域社会でのスポーツ振興や基礎的な社会態度、道徳的模範行動を養う。	3前	5			○	○	○	○		
43		○	Rapsodeデータ分析Ⅰ	Rapsodeの特徴を理解し、Web公開データを分析し、データ分析の基本を習得する。	3前	2	○	△	○	○				
44	○		Rapsodeデータ分析Ⅱ	Rapsodeで収集したデータを分析し、ビジネスに役立つ知見を導き出す。	3前	2	○	△	○	○				
45	○		ビジネスアプリ活用Ⅰ	パソコンで用いられるeM Clientの活用方法について学習する。	3前	2	○	△	○	○				
46		○	ビジネスアプリ活用Ⅱ	Googleの各種WEBサービスが用いられる。様々なサービスの利用方法について習得する。	3前	2	○	△	○	○				

47		○	AI概論	AIの概要についてビッグデータにPythonを使うことで処理方法について学習する。	3 後	1			○	○	○	○
48		○	データサイエンス演習	学習したプログラミング言語、データサイエンス手法などを利用してデータ分析を実施するための必要なスキルを習得する。	3 前	8	○	△		○	○	
49		○	データサイエンス実習	3年間で学習したプログラミング言語、データサイエンス手法などを利用してデータ分析を実施し、卒業課題としてのプレゼンテーションの製作を行う。	3 後	6			○	○	○	
50		○	卒業制作	3年間で学習したHTML、CSS、プログラミング言語を利用し成果として卒業課題のWebページの製作を行う。	3 後	2			○	○	○	
合計						50	科目		160 単位 (単位時間)			

卒業要件及び履修方法		授業期間等	
2年次の科目の全科目履修 <履修方法> ①以下の科目については、進路決定及び科目時間の2/3以上の出席率である事。 ・キャリアプランⅡ 卒業要件：②以下の科目に打ち手は、作品完成おい日科目時間の2/3以上の出席率である事。 ・Webデザイン実習 ・Webクリエイティブ実習 ③上記以外の科目については定期考査にて44点以上及び科目時間の2/3以上の出席率である事。		1学年の学期区分	4期
1年次及び2年次の科目の全科目履修及び出席率80%以上 履修方法：学年対象の全科目において定期考査にて44点以上及び科目時間の2/3位用の出席率である事。		1学期の授業期間	8週

(留意事項)

- 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について○を付すこと。